

# 1º CAMPEONATO DE MATRAQUILHOS DA FEIRA DE SÃO MATEUS

## Normas de Participação

### **I- Organização**

O 1º Campeonato de Matraquilhos da Feira de São Mateus é da organização do certame.

### **II- Condições Gerais**

- a) O 1º Campeonato de Matraquilhos da Feira de São Mateus realiza-se no dia 13 de Setembro de 2015, no Stand da cidade (junto à Porta de Viriato), a partir das 16 horas.
- b) A idade mínima para participação é de 12 anos.
- c) A inscrição é feita por dupla concorrente, ou seja, cada inscrição deve contemplar os dois elementos que constituem a equipa.
- d) As inscrições são gratuitas e podem ser efetuadas até 15 minutos antes da hora prevista para o início do campeonato, mediante o preenchimento da ficha de inscrição, disponível no Stand da Cidade, na Feira de São Mateus, ou enviar um e-mail para [nic@cmviseu.pt](mailto:nic@cmviseu.pt), com os seguintes dados: Nome da Equipa, Nome dos jogadores e Contacto da Equipa. Ao efetuarem a inscrição, as equipas concordam e aceitam as normas de participação aqui descritas.

### **III- Equipas**

- a) O torneio está limitado à inscrição de um número máximo de 16 equipas (duplas).
- b) A constituição das equipas deve manter-se inalterada até ao fim do torneio. Um dos elementos deve assumir o lugar de capitão e deve estar devidamente identificado.
- c) As equipas podem ser mistas.
- d) Cada jogador só pode inscrever-se e participar numa única equipa.

#### **IV- Estrutura do Campeonato**

- a) O Campeonato realiza-se sob o formato competitivo de Taça (quadro de 16 equipas). Ou seja, se uma equipa perder o seu jogo é eliminada, sendo que os jogos se vão efetuando até sobrar uma única equipa;
- b) O quadro competitivo encontra-se já elaborado (anexo II). Assim sendo, antes do início do Campeonato, será efetuado um sorteio de ordenamento das equipas;

#### **V-Regras**

- a) Os jogos disputar-se-ão em 3 partidas. É vencedora a equipa que ganhar 2 ou mais partidas, com a exceção da partida final, que é jogada à melhor de 5 partidas.
- b) Cada partida é jogada à melhor de nove golos, ou seja, a primeira equipa a marcar 5 golos vence a partida;
- c) Para a escolha de campo e lançamento da primeira bola, é lançada uma moeda ao ar pelo árbitro ou entre as duas equipas. A equipa que acertou no lado da moeda escolhe o lado do campo em que quer jogar e dá início ao jogo, lançando a primeira bola.
- d) A bola será introduzida em jogo no meio- campo.
- e) Se a bola sair do recinto de jogo, tocar no corpo de qualquer jogador ou parar dentro do campo, deve ser interrompido de imediato o jogo e reintroduzida a bola no meio- campo.
- f) Apenas é permitido fazer “roleta” com o guarda-redes, sendo que se for feita “roleta” com qualquer outro jogador, o jogo deve ser interrompido e a bola reintroduzida no meio- campo.
- g) Se a bola bater dentro da baliza e saltar novamente para o recinto de jogo não é considerado golo, devendo o jogo prosseguir.

#### **VI- Prémios**

- a) Todos os concorrentes receberão um Certificado de Participação.
- b) Troféu para o 1º e 2º Classificados.

#### **VII- Casos Omissos**

Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pela organização e a sua decisão é soberana.